

INGENIEUR DEVELOPPEMENT LOGICIEL & IoT

Etienne Villedieu

JUILLET 2020

Expériences

Développement d'un ERP

Auto-entreprise • Lyon • Mai 2018 à aujourd'hui

Développement logiciel • Gestion de projet • Relations client

- Développement d'un logiciel de gestion de commandes et de planification d'interventions dans le secteur du bâtiment. Analyse des besoins métiers et utilisateur pour une expérience utilisateur optimale.

HTML 5 • CSS 3 • Javascript • Typescript • Angular • PHP • Bootstrap • Jquery

- Développement d'une application Android pour la rédaction de rapports d'intervention envoyés dans l'ERP : planning, prise de photos et signature client

Ionic • Cordova • HTML 5 • CSS 3 • Javascript • Angular



Ingénieur consultant - IoT

Econocom • Villeurbanne • Novembre 2016 à Novembre 2019

La transversalité de mes activités chez Econocom m'a permis d'intervenir sur de multiples facettes des projets et d'acquérir des compétences sur toute la chaîne : choix des capteurs et de la connectivité, intégration électronique, R&D, gestion et développement backend et frontend et avant-vente.

- Développement de systèmes de gestion d'objets connectés :
 - Interface de contrôle du banc de tests d'un système IoT. Interconnexion avec Azure IoT Edge.
 - Instrumentation de bacs à végétaux (Électronique + Interface web)

HTML 5 • CSS 3 • Javascript • Angular • Bootstrap • Jquery • NodeJS

- Développement de l'interface d'une borne d'accueil multi-services : identification d'un visiteur par QR code, prise de photo et impression d'un badge, ouverture de porte et appel via Skype for Business

HTML 5 • CSS 3 • Javascript • Angular • Bootstrap • Jquery • NodeJS

- Développement de systèmes embarqués
 - Conception et développement d'une solution de gestion de l'autoconsommation d'énergie solaire
 - Conception électronique d'objets connectés intégrant des modules Sigfox et LoRa

Azure IoT Edge • Microcontrôleurs • C# • Python

- Avant-vente : réponse technique et commerciale aux appels d'offres
Sourcing • Relations fournisseurs • Propale

- Utilisation de la DHT de BitTorrent pour la publication de data IoT
R&D • Animation d'un meetup sur le sujet

Contact

Lyon – Mobilité : nationale

mail@etiennevilledieu.fr

06 49 78 71 09

<https://github.com/EtienneV>

<https://fr.linkedin.com/in/evilledieu>

<https://etiennevilledieu.fr>

Divers

- ✓ Permis B et A2
- ✓ Titulaire du BAFA
- ✓ Capacités d'analyse et de synthèse
- ✓ Rigueur et organisation
- ✓ Facilités d'adaptation
- ✓ Veille technique permanente

Loisirs et associatif

- Scoutisme (SGDF)
 - Cadre dans l'équipe régionale
 - Directeur de camps
 - Chef pendant 9 ans
- Guitare depuis 17 ans
 - Professeur pendant 3 ans
- Escalade (niveau 6a+)
- Projet de solidarité au Sénégal
 - Organisation et gestion d'un projet d'équipe sur trois ans
 - Plantation de palétuviers

INGENIEUR DEVELOPPEMENT LOGICIEL & IoT

Etienne Villedieu

JUILLET 2020

Assistant de TP

CPE Lyon • Villeurbanne • Octobre 2016

- Enseignement de la programmation sur microcontrôleur à des étudiants en 4^e année de cursus ingénieur à CPE Lyon
- Pédagogie • Systèmes embarqués**

Projet de fin d'études - IoT

Econocom • Villeurbanne • Février à Juillet 2016

- Prototypage d'objet connecté utilisant les réseaux Sigfox et LoRa
Raspberry PI • Node JS
- Développement d'une application Android de réalité augmentée
Vuforia • Java

Stage ingénieur – Informatique embarquée

Serfim TIC • Vénissieux • Juin à septembre 2015

- Développement sur MSP430 : amélioration de l'affichage sur écran e-paper et fiabilisation du téléchargement d'images via un modem 3G
Langage C • Programmation sur microcontrôleur
- Développement d'une application Android pour la constitution de dossiers de déploiement de fibre optique
HTML • CSS • Javascript • Cordova • Ionic

Formation

Ingénieur CPE Lyon

CPE Lyon • septembre 2013 – juillet 2016

- Systèmes embarqués et Robotique de service

Développement sur microcontrôleur • Système Linux • Java • Langage C

- Ingénierie des Systèmes Electroniques

Conception système Matérielle & Logicielle • Internet des objets • Architecture des systèmes à microprocesseur

Classes préparatoires

CPE Lyon • septembre 2010 - juillet 2013

- PCSI puis PSI

Compétences

Langues

- Français (langue maternelle) – Anglais (B2)

Informatique & électronique

- Windows et Linux
- Environnement Azure
- Azure IoT Edge
- Langages C, C#, Node JS, Python, Java
- Développement Web : HTML5, CSS3, PHP, SQL, Javascript, Typescript, Angular, Vue.js, Bootstrap
- Développement mobile : Cordova / Phonegap / Ionic
- MS Office
- Microcontrôleur : ESP8266, ATmega328, ATTiny85
- Linux embarqué (RaspberryPI / RevolutionPi / BeagleBone)

INGENIEUR DEVELOPPEMENT LOGICIEL & IoT

Etienne Villedieu

JUILLET 2020

PROJETS PERSONNELS

Système de géolocalisation de bennes

PHP • Angular • Android • Bootstrap

- Développement d'une application mobile permettant la géolocalisation de bennes à ordures via un QR code apposé sur la benne et la géolocalisation du téléphone
- Développement d'une interface web permettant de consulter la localisation du parc de bennes sur une carte

Carte de disponibilité des Vélo'v

ESP8266 • NodeJS • Heroku • Bootstrap

- Carte physique d'un quartier de Lyon affichant l'occupation des stations Vélo'v par des LED RGB.
- Github : https://github.com/EtienneV/velov_map

Mr Vélo'v

Chatbot Messenger • NodeJS • Heroku

- Chatbot Facebook Messenger pour les vélos en libre-service Lyonnais.
 - Permet de chercher un Vélo'v ou une place en station, et d'être prévenu lorsqu'un Vélo'v arrive ou qu'une place se libère
- Github : <https://github.com/EtienneV/MrVelov>

Application web pour vélos en libre-service

HTML • CSS • Javascript • PHP • SQL • AngularJS • Mapbox • Leaflet • Bootstrap

- Visualisation des flux de Vélo'v et Vélib en temps réel
- Visualisation de l'historique de chaque station
- Prédiction du taux d'occupation d'une station en fonction de l'heure

- Github : <https://github.com/EtienneV/CitybikeMedium>

Système de gestion de e-beacons – Preuve de concept

PHP • HTML • CSS • SQL • Android URI schemes

- Un e-beacon notifie un smartphone d'une URL redirigeant vers du contenu web
- Le système permet de configurer cette redirection
- Possibilité de gérer une large flotte de e-beacons

Serveur domotique

Arduino • Langage C++ • Ethernet • Electronique

- Conception d'un système de gestion de l'éclairage connecté
- Conception d'un circuit de gradation de la lumière à base d'optocoupleur et de triac
- Aube artificielle
- Configuration du système via une page web

- Github : <https://github.com/EtienneV/Serveur-domotique>